

Kriebeldiertjes

Beste ouders

Graag stel ik mijn eerste bundel voor. In deze bundel gaan we werken rond kriebeldiertjes. Onder deze kriebeldiertjes verstaan we vooral insecten.

Het is een thema waarbij we vooral werken rond natuur en techniek. Er zitten enkele doe-opdrachten bij die buiten uitgevoerd moeten worden. Ik hoop u via deze bundel te kunnen inspireren.

Ik wil met deze bundel niemand verplichten om deze opdrachten te maken. Deze bundel bied ik u graag aan om eventuele leuke ideeën of spelprikkelers op te doen.

Er zitten enkele linken en QR-codes in deze bijlage. Wanneer u deze opdrachten/filmpjes wil bekijken, kan u met GSM of tablet de QR-code scannen via de camera, of u kunt op de link klikken.

Dan wens ik jullie een heel fijne en hopelijk warme, zonnige week toe.

Mag ik u vragen om indien u opmerkingen, tips of feedback heeft, deze dan ook naar mij door te sturen? Zo kan ik met de gekregen feedback verder aan de slag. Ook foto's, filmpjes en resultaten van de activiteiten zijn welkom. Dit naar onderstaand e-mail: loes.hochepied@student.vives.be

Alvast bedankt

Juf Loes
(Stagiaire 3^e Bachelor Kleuteronderwijs)

Insectenbingo

Buiten zijn er heel wat verschillende kriebeldiertjes te vinden. Veel meer dan we zouden denken. Daarom hebben we de hulp van speurneuzen nodig. Zijn jullie goede speurneuzen? Trek je speurkleren aan, zet je pet op en vertrek op speurtocht. Vergeet je vergrootglas niet!






Tijdens jullie speurtocht kunnen jullie onderstaand spel spelen. (Print volgende pagina uit) Hieronder vinden jullie 9 verschillende insecten die je kan gaan zoeken in de tuin, park of bos in de buurt. Met wat goed speurgeluk kunnen jullie deze alle 9 vinden. Neem een potlood of balpen mee, en duidt deze telkens wanneer je een insect gevonden hebt aan.

LET GOED OP EN SPEUR GOED ROND!



Knip dit vergrootglas uit, verstevig die en ga er de insecten mee gaan zoeken.

Insecten bingo

		
VLINDER	MIER	BIJ
		
SLAK	WORM	SPIN
		
LIEVEHEERSBEESTJE	VLIEG	MUG

Sorteren in groepjes

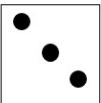
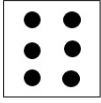
Deze kriebeldieren hebben heel veel plezier samen. Ze vliegen, kruipen en sluipen overal rond. In, op of boven de grond kunnen ze dagen spelen.

Maar kunnen jullie helpen? Mijn tuin zit vol met kriebeldieren. Ik wil deze kriebeldieren graag vangen. Wanneer ik alle kriebeldieren gevangen heb, ga ik deze in het bos achter mijn huis terug in de natuur vrijlaten.

Voor de kleuters uit de 2^e kleuterklas moeten de groepjes uit 3 kriebeldiertjes bestaan. Voor de 3^e kleuterklas, zijn dit groepjes van 6 kriebeldieren. Natuurlijk mogen jullie ook het andere blad proberen te maken.

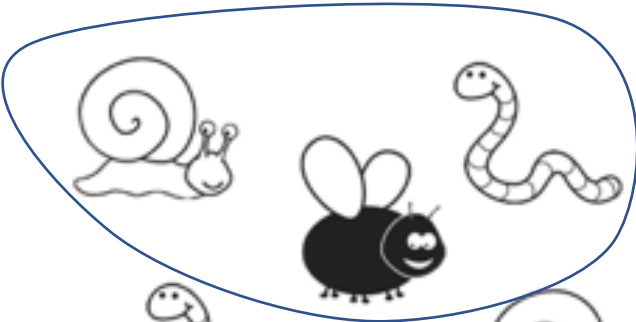
Trek rond elk groepje met een ander kleur een kring, zo heb je alle kriebeldieren gevangen, en kunnen we ze straks in het bos gaan vrijlaten.

Heel veel succes, en hopelijk kunnen jullie alle kriebeldieren vangen.

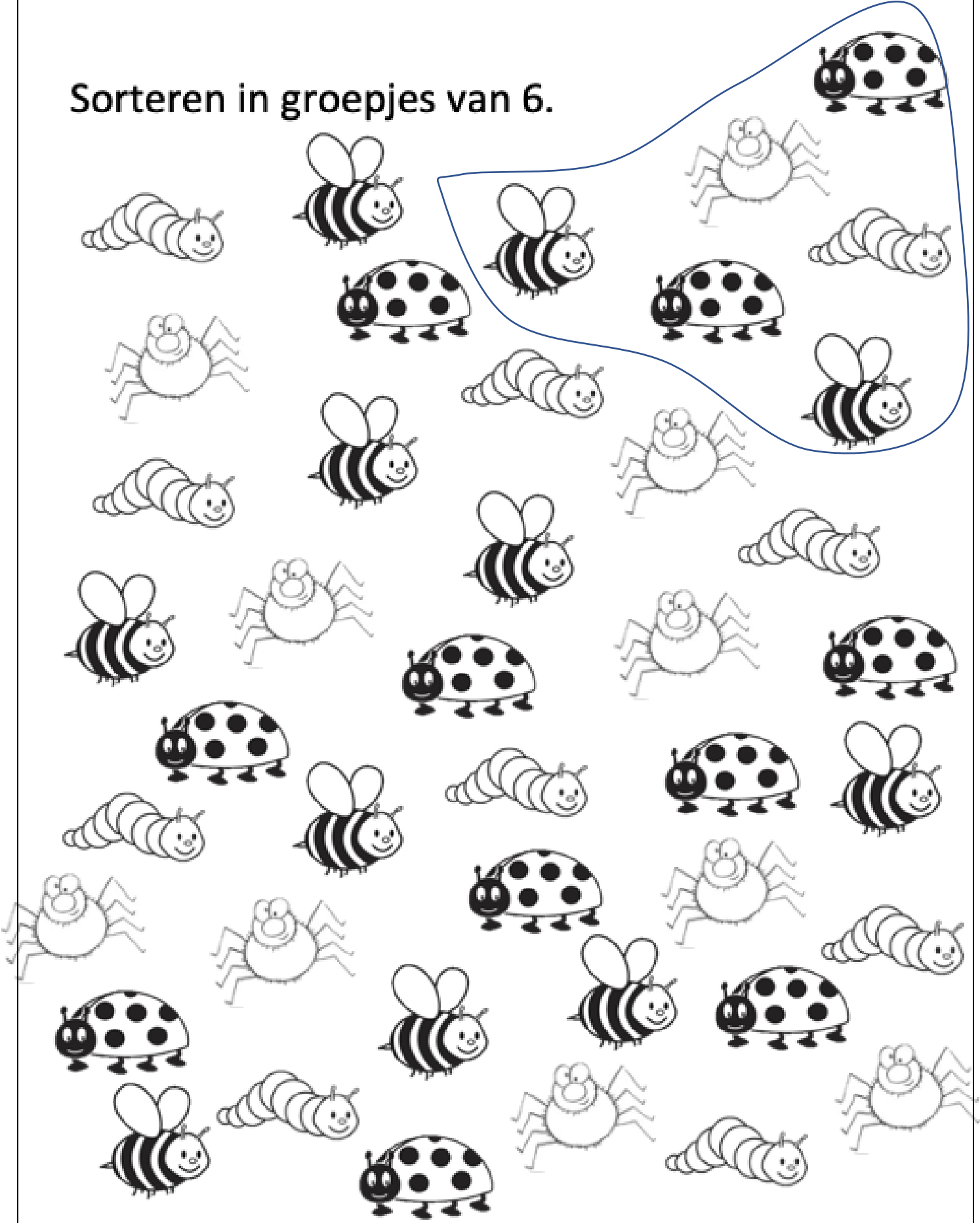
2KL	3KL
	



Sorteren in groepjes van 3.



Sorteren in groepjes van 6.



Puzzelen

Via volgende link of QR-code, kunnen jullie 3 puzzels vinden. Er zijn puzzels in verschillende niveau's. Wie durft de uitdaging aan?

TIP: Wanneer een voorbeeld van de puzzel gewenst is, kun je dit toevoegen. Dit maakt de puzzel iets eenvoudiger.

- Via de computer: Druk op 

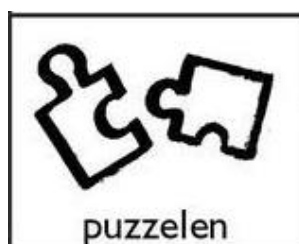
- Via tablet: Druk eerst op  en daarna op 

Om de puzzels opnieuw te maken, kan je klikken op de vuilnisbak.

Stuur gerust een foto of screenshot door!

Veel succes! *

9 stukken	12 stukken	16 stukken
https://www.bookwidgets.com/play/CQS4CD?teacher_id=5411440574857216	https://www.bookwidgets.com/play/RQSARD?teacher_id=5411440574857216	https://www.bookwidgets.com/play/AQTTAR?teacher_id=5411440574857216
		



Schrijfdans en schrijfpatroon

Schrijfdans:

Wat heb je nodig?:

- Groot wit blad papier
- Waskrijt (geen waskrijt -> potlood)
- Computer/tablet

Activiteiten schrijfdans:

- Kijk eens goed naar volgend filmpje:

https://www.bookwidgets.com/play/6RWV6T?teacher_id=5411440574857216



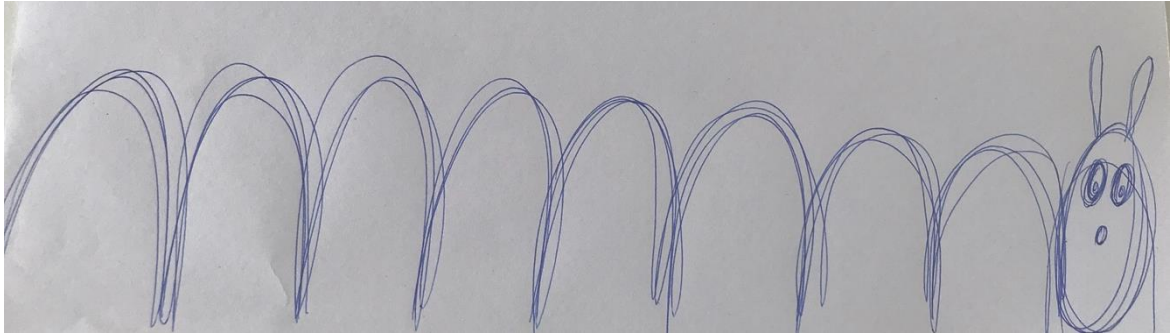
Wie wil, kan deze rups meeknutselen. En zelf ontdekken hoe de rups kruipt.

- Hebben jullie gezien hoe de rups kruipt? Hij maakt precies boogjes. Net zo



- Proberen jullie ook maar eens te kruipen zoals de rups in het filmpje. Lukt het?
- Jullie mogen eens met jullie vinger deze boogjes tekenen hoog in de lucht. Maak ze maar heel groot. Want jullie rups is ook al groot geworden. Ja, probeer nog maar eens opnieuw. Zeker 3 keer, dan lukt het straks goed op je blad papier.
- Neem nu maar jullie blad papier en waskrijt. Probeer maar deze boogjes op je blaadje te zetten. Overtrek deze boogjes maar een aantal keren. Zo krijgen we een echte rups.

- Hang een groot blad aan het raam op ooghoogte. Probeer nu je rups te tekenen. Overtrek je rups meerdere keren. Na enkele keren goed te proberen, kan je dit op een blad papier op de tafel oefenen.
- Werk je rups maar af, en kleur ze maar in.



Schrijfpatroon:

Wat heb je nodig?:

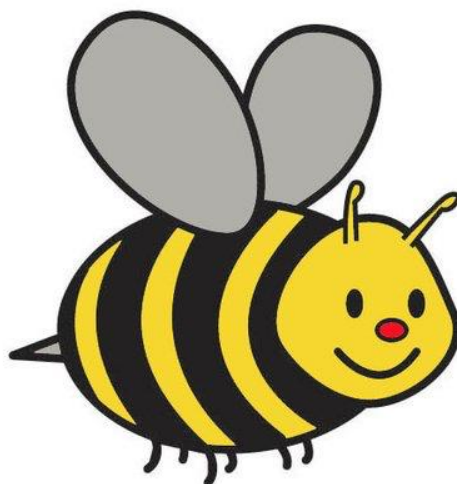
- Volgende pagina uitgeprint
- Potlood of stift

Kunnen jullie de weg van de bij volgen? Trek de lijnen over en kijk naar waar de bij overal rond vliegt.

Veel plezier!



Schrijfpatroon: Volg de bij haar weg.

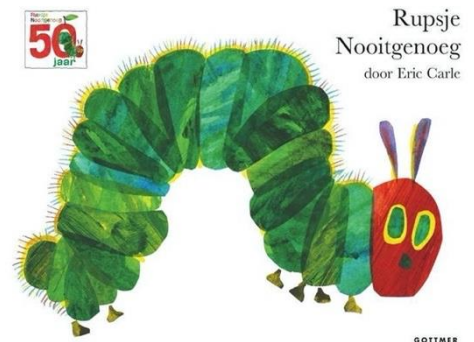


Dobbelspel met rupsen en ladders

Vandaag spelen we een spel. Een spel over een rupsje. Misschien kennen jullie hem wel? Het is Rupsje Nooitgenoeg.

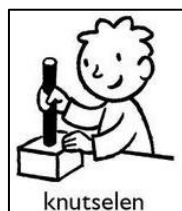
Het is een spel die je samen met mama/papa, broer en/of zus kan maken en spelen.

Voordat je het spel kan spelen, moeten jullie zelf nog het spelbord maken. In de bijlage kunnen jullie een voorbeeld zien. Dit is mijn spelbord. Volg het stappenplan, en maak het spel klaar. Het spel kan gespeeld worden met zoveel deelnemers als gewenst.



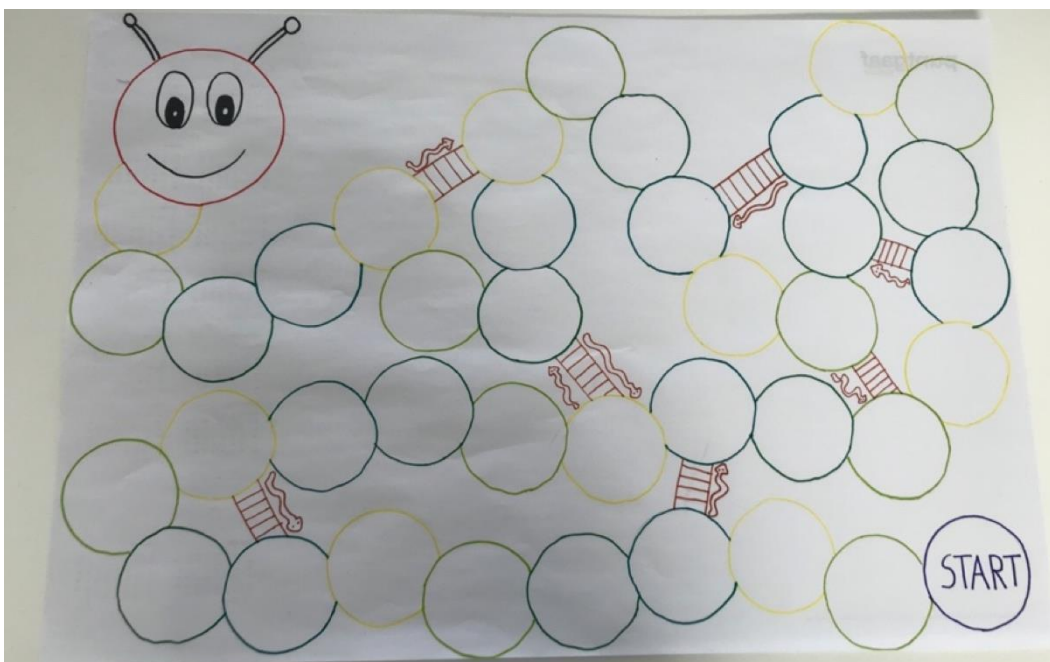
Wat heb je nodig?

- Blad papier (A3-formaat, of plak enkele gewone papieren aan elkaar)
- Potlood en stiften.
- Dobbelsteen
- Pionnen (Afhankelijk van het aantal spelers)
- Opdrachtkaartjes (Zie volgende pagina, of maak ze zelf)



Stappenplan: (zie voorbeeld hieronder)

1. Neem een groot blad papier. Of kleef 4 gewone bladen aan elkaar zodat je een groot blad hebt.
2. Zoek een rond voorwerp.
3. Gebruik nu het ronde vakje om mooie cirkels te tekenen. Teken rondom het voorwerp een lijn. Doe dit steeds opnieuw. Probeer een slang van cirkels te maken. Net zoals op het voorbeeld. Je kan zelf kiezen in welke richting je de cirkels wil tekenen. (Ongeveer 30à40 cirkels)
4. Als laatste tekenen je een grotere cirkel. Dit is de kop van Rupsje Nooitgenoeg. Geef hem ook een gezicht.
5. Teken tussen 2 cirkels enkele ladders. Vergeet de wormen er niet naast te tekenen. Denk aan de kop van de worm.
6. Kleur indien gewenst de cirkels in, of omtrek de lijn met een kleurtje.
7. Zoek enkele pionnen, of maak deze zelf. Vergeet je dobbelsteen niet.
8. Wanneer jullie de variant willen spelen, print en knip de opdrachtkaartjes. (1 of meerdere keren)
Of maak zelf enkele opdrachtkaartjes
9. Klaar om te spelen. Veel plezier.



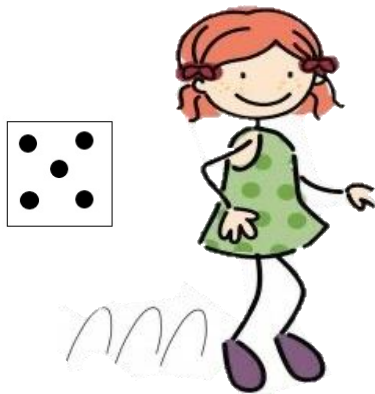
Spelregels:

1. Alle deelnemers nemen een pion en plaatsen deze pion bij start, de staart van Rupsje Nooitgenoeg.
2. De jongste speler mag beginnen. Er wordt in wijzerzin gespeeld.
3. De eerste speler mag met de dobbelsteen gooien. Tel luidop hoeveel ogen van de dobbelsteen zichtbaar zijn. Dit vertelt hoeveel stapjes je vooruit mag springen met je pion. Spring met je pion vooruit.
4. Let op: Soms staan er enkele ladders die je tegenhouden onderweg. Kom je dus op een vakje met een worm, kijk dan goed. Wijst de kop van de worm naar een ander vakje, dan moet je de ladder gebruiken om vooruit of achteruit te springen. Let dus goed op de ladders en de kop van de wormen.
5. Wie eerst bij de kop van Rupsje Nooitgenoeg komt, is de winnaar van dit spel.

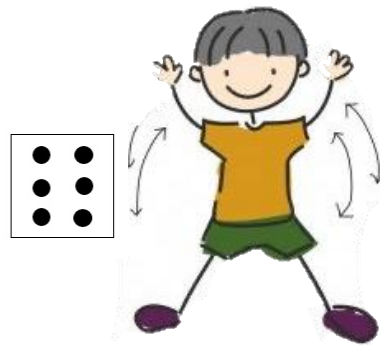


Variant:

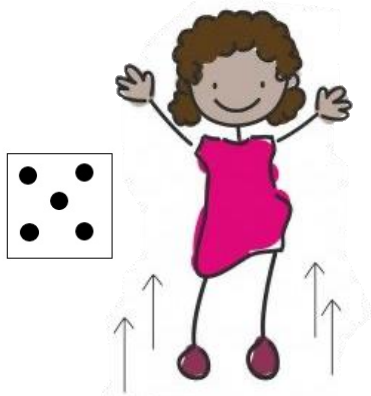
Je kan het onderweg ook wat moeilijker maken door enkele opdrachten in het spel te verwerken. Jullie kunnen op de volgende pagina, 6 opdrachten terugvinden om te gebruiken in het spel. Print en knip deze uit, of verzin er zelf en leg deze willekeurig in enkele vakjes van het spel. Wanneer je met je pion op zo'n vakje komt, moet je de opdracht uitvoeren alvorens de beurt naar de volgende speler gaat.



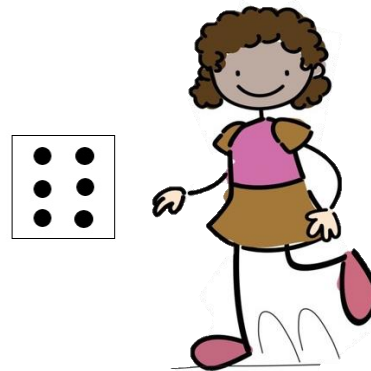
Spring 5 keer met 2 benen vooruit.



Spring 6 keer benen open benen toe.



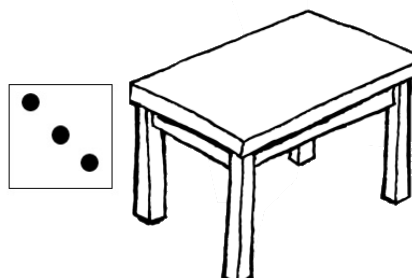
Spring 5 keer zo hoog mogelijk in de lucht.



Spring 6 keer op 1 been.



Geef alle spelers een high five.



Loop 3 toeren rond de tafel.

Vlinders met verf

Oh kijk eens hier, welke dieren zijn dit?



Inderdaad! Dit zijn vlinders. Wel, dit zijn wel erg mooie vlinders. Wat vinden jullie?

Hier kunnen jullie een filmpje vinden. In dit filmpje vinden jullie heel wat informatie over vlinders.

https://www.bookwidgets.com/play/KQ9DK7?teacher_id=5411440574857216



Volg gerust samen met mama of papa het stappenplan. Of kijk naar mijn filmpje waarin juf Loes een vlinder schildert.



Vlinders met verf – Stappenplan

1. Klaarleggen materiaal:

- Waterverf
- Penseel
- Potje water
- Blad papier
- Krant



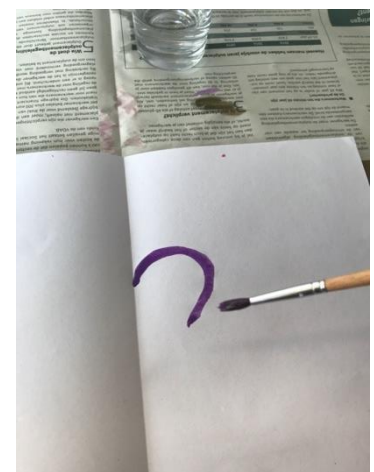
2. Vouw je blad papier in 2:

- Leg de hoekjes van de ene kant op de hoekjes van de andere kant.
- Wrijf met je andere hand over de plooi.
- Doe hierna het blad terug open, en leg het op de krant.



3. Schilder op 1 kant van het blad naast de plooi:

- Maak je penseel nat in je potje water.
- Kies een kleur maak het kleurtje nat met je penseel.
- Teken nu een stukje van de vlinder.



4. Vouw het blad papier terug dicht en wrijf over je blad:

- Door je blad dicht te vouwen, en hierover te wrijven, krijg je een spiegeling op je blad papier.



5. Doe je blad terug open, en kijk wat er gebeurd is:

- Dit wil zeggen dat je aan de andere kant van het blad exact hetzelfde krijgt van wat je zopas schilderde. (spiegeling)



6. Herhaal de vorige 3 stappen tot je vlinder af is.

- Werk je vlinder af, en herhaal telkens de vorige stappen.



Ziezo, jullie vlinder is nu klaar!

Experimenteren: Bellenwormen blazen

Koekoek, klaar om een volgende activiteit uit te voeren? Deze activiteit is een heel speciale activiteit. Wie van jullie heeft al ooit eens een worm gezien? Je kent ze wel, ze zijn klein, lang en smal. Ze wroeten graag in de aarde. Kijk, hier zie je een foto.



In volgend filmpje kan je de stappen vinden om zelf bellenwormen te maken.

https://www.bookwidgets.com/play/CRW4C8?teacher_id=5411440574857216



Wat heb je nodig:

- Lege fles
- Oude sok
- Snijplank
- Breekmes
- Kan met water
- Pot
- Afwasmiddel
- Heel veel plezier! Stuur je foto/filmpje gerust door!

